

# Application du réseau de neurones RBFN à l'estimation des coûts de logiciels

*Samir Mbarki, Ali Idri, Alain Abran*

# Liste des sujets

- Introduction
- Réseau de neurones RBNF
- Application du RBNF à l'estimation de coûts – Cas COCOMO I
- Analyse des résultats
- Discussion

# Introduction

- Modèles paramétriques d'estimation nécessitent:
  - La connaissance de la fonction reliant l'effort et les facteurs de coûts
  - Une forme explicite – mathématique – avec variable dépendantes et variables indépendantes
  - Doit être calibré dans un nouveau contexte

# Introduction

Modèles non-paramétriques:

- Certains reliés à l'intelligence artificielle, raisonnement à base de cas, arbres de décision
  - Aptitude à représenter n'importe quelle fonction (approximateurs universels)
  - Capacité d'apprentissage automatique à partir de données historiques

# Travaux antérieurs

- Réseau de neurones:
  - Perceptron multi-couches
  - Fonction sigmoïde pour activation du réseau
  - Algorithme de retro-propagation
  - Validation avec la base de données COCOMO I
- Interprétation avec:
  - Perceptron à 3 couches
  - Réseau transformé en un système à base de règles floues

# Travaux en cours

- Réseau RBFN: Radial Basis Function Network
- Étude de l'impact du choix des différents paramètres de l'architecture du réseau RBFN sur la précision des estimation

# Réseau RBNF

- Un réseau 'feed-forward' à trois couches:
  - Couche d'entrée
  - Couche cachée
  - Couche de sortie
  - Fonction d'activation = radiale
    - $C_i$  = centre de la fonction gaussienne
    - $\text{Sigma}_i$  = rayon de la fonction gaussienne
    - Distance euclidienne entre vecteur d'entree  $x$  et vecteur centre  $c_i$

$$y_i(x) = \exp\left(-\frac{\|x - c_i\|^2}{\mathbf{s}_i^2}\right)$$

# Réseau RBFN

- Sortie  $Z$  du réseau RBFN déterminée par l'équation où:
  - $y_i$  = activation du  $i^{\text{ème}}$  neurone caché de l'équation d'activation

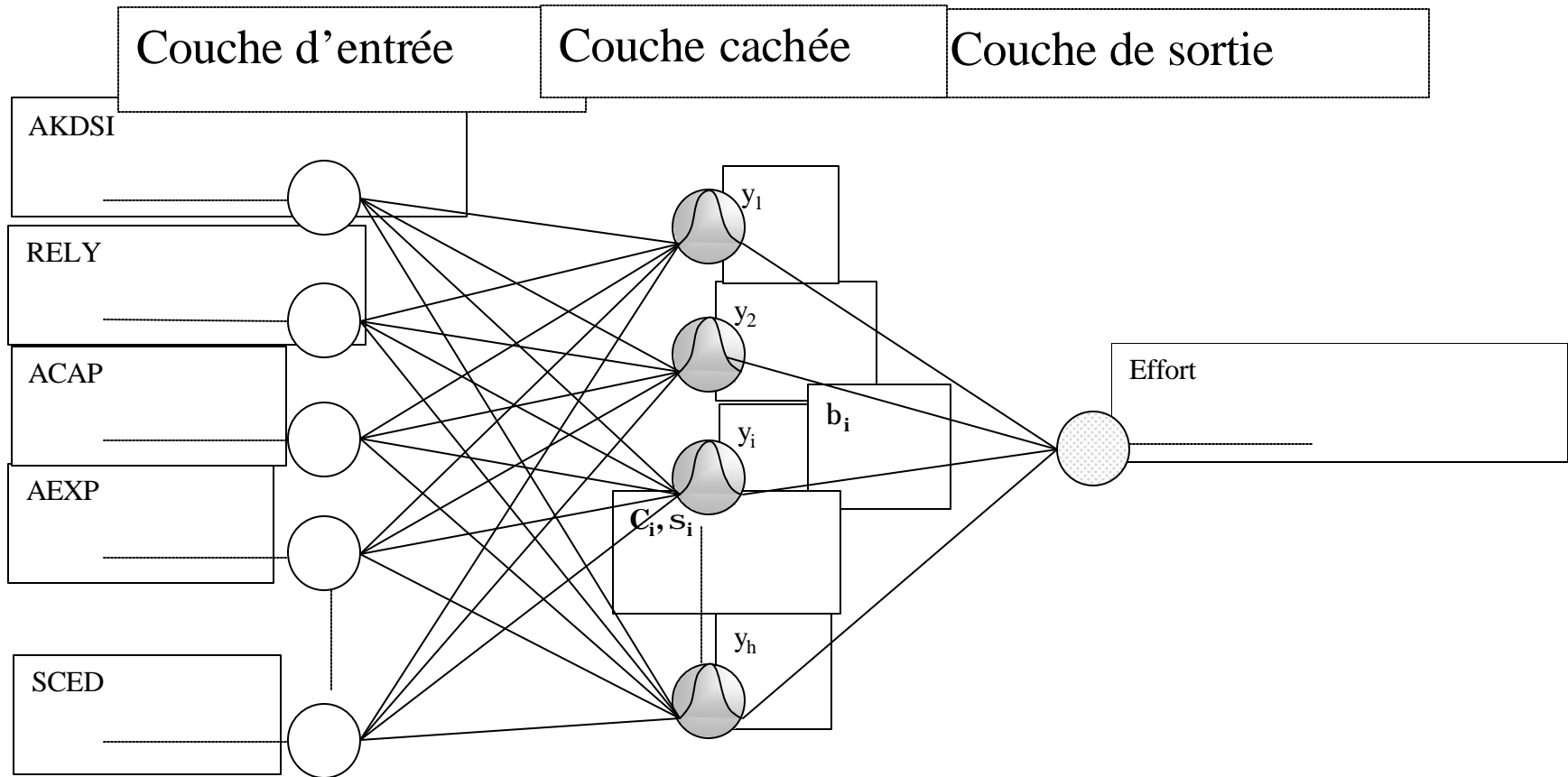
$$Z = \sum_{i=1}^h \mathbf{b}_i y_i$$



# Estimation avec RBFN

- Étape 1: détermination des neurones de la couche cachée et de leurs paramètres
- Étape 2: Détermination des poids entre la couche cachée et la couche de sortie
  - Réalisé par une technique d'apprentissage supervisé comme la méthode de descente du gradient ou méthode de régularisation

# Architecture d'un réseau RBFN



# Méthode d'apprentissage

- *Adaptive Pattern Classifier* – APC-III – Hwang et al.
  - Algorithme de type *one-pass* – converge rapidement
  - Adaptive – nombre de cluster non fixé
  - Calcule un Rayon  $R_0$  proportionnel à la moyenne des distance minimales entre les projets logiciels
    - $N$  = nombre de projets dans la base de données
    - Alpha = constante à choisir

$$R_0 = \mathbf{a} / N \sum_{i=1}^N \min_{i \neq j} \left( \|P_i - P_j\| \right)$$

# Suite du RBFN

- Si  $R_0$  est très petit le nombre de clusters générés sera élevé, et vice versa
- 2ième étape:
  - Algorithme cherche pour chaque  $P_i$  le premier cluster  $C_j$  dont le centre  $c_j$  a une distance euclidienne avec  $P_i$  inférieur ou égale au rayon  $R_0$ 
    - Accompagné d'un déplacement du centre  $c_j$
  - Si  $P_i$  n'appartient à aucun cluster, un nouveau cluster est créé dont le centre est  $P_i$

# Résultats avec COCOMO I

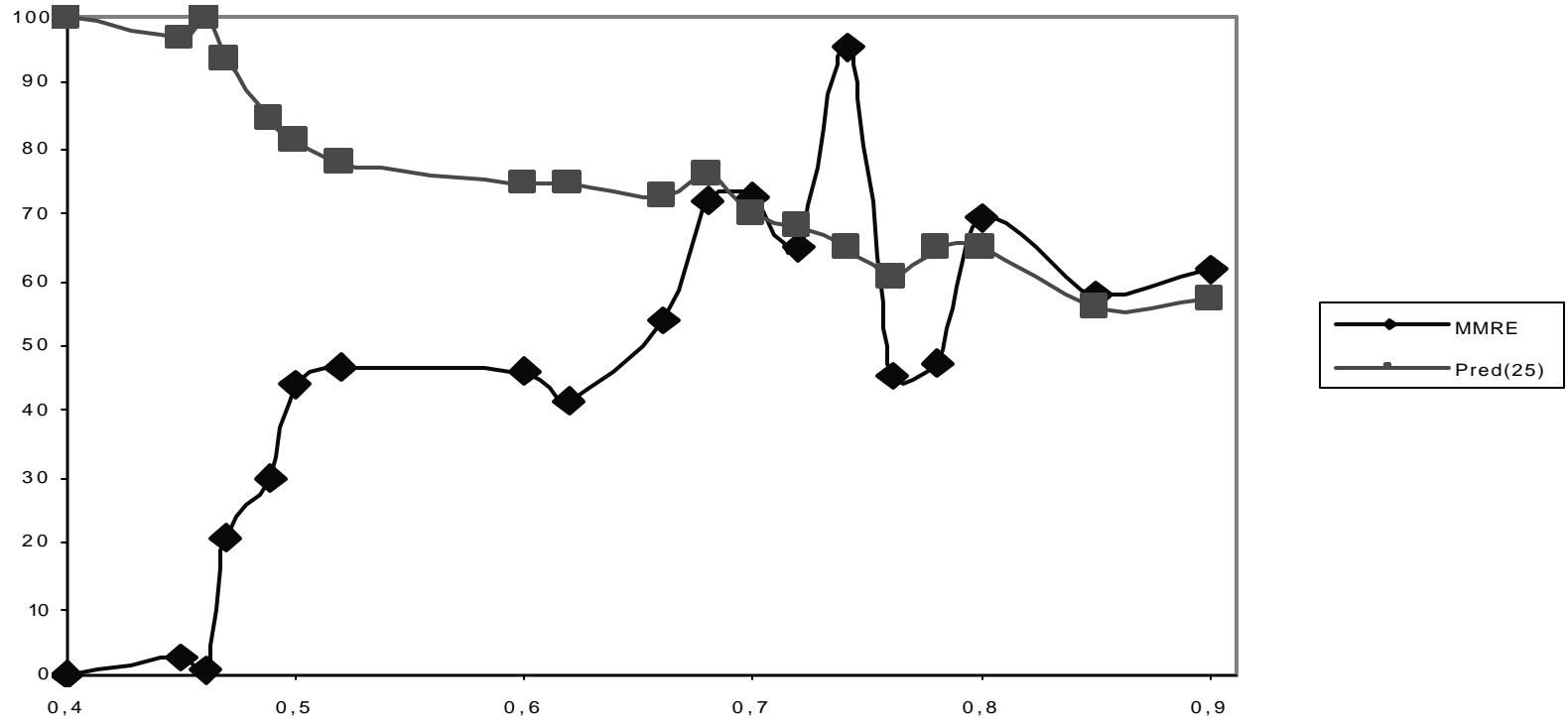
- COCOMO I 1981:
  - 63 projets
  - Décrits avec 13 attributs
  - Donc 13 neurones en entrée et 1 seul en sortie
  - Neurones en couche caché = nombre de clusters générés par APC-III

# Résultats avec COCOMO I

- Précision évaluée par:
  - MMRE: mean magnitude of relative error
  - Pred (0,25) = % des projets avec MRE plus petit que 25%  
où

$$MRE = \left| (Effort_{reel} - Effort_{estimé}) / Effort_{reel} \right|$$

# Variation du MMRE et Pred(0,25) en fonction de alpha



# Résultats avec COCOMO I

- Précisions des estimations meilleures quand:
  - Alpha est inférieur ou égale à 0,49:
    - MMRE plus petit que 30% et Pred (0,25) plus grand que 70%
  - Quand alpha est supérieure à 0,49:
    - MMRE devient plus grand
    - Mais Pred(0,25) est toujours satisfaisant



# Résultats avec COCOMO I

- La précision des estimations varie non seulement en fonction du paramètre alpha (nombre de neurones de la face cachée) mais également de la variance sigma utilisée par la fonction d'activation des neurones de la couche cachée
  - Stratégie adoptée pour le choix de sigma: en fonction du rayon  $R_0$

# Résultats avec COCOMO I

- Meilleurs résultats d'estimation si  $\sigma_i$  est au voisinage de  $R_0$
- Si loin de  $R_0$ , les estimations sont moins précises

# Sommaire

- Étude de l'application du réseau de neurones RBFN à l'estimation des coûts de logiciel
- Processu d'apprentissage en 2 étapes:
  - Détermination des paramètres de la couche cachée avec l'algorithme de classification non supervisée APC-III
  - ALgorithme de descente de gradient appliqué pour la détermination des poids entre couche cachée et celle de sortie
- Étude empirique avec la base de données COCOMI I

# Questions

?